



2018年2月17日
小松川区民館

注意

本大会で使用する問題のセットは、以下の4種類があります。

上坂 上坂が作成した問題のみ使用。

鳥居 鳥居が作成した問題のみ使用。

Hybrid 上坂・鳥居両者の問題をランダムに混ぜて使用。

- Hybridの問題1セット中、上坂作成の問題と鳥居作成の問題の数の差は5問以内になるようにします。

共通予備 判定時に行われる「1〇1×のサドンデス」および、問題の補充が必要になった場合に使用します。

- これについては、上坂・鳥居作成問題の構成比は公開しません。

1st Round: Pen of Hybrid

- 100問の筆記問題と1問の近似値問題からなる筆記クイズです。
- 制限時間は20分です。
- 100問のうち、問題番号が5の倍数の問題(5問目, 10問目, 15問目, …, 100問目)は「順位決定問題」となります。
 - 順位決定問題に関しては解答用紙の解答欄が灰色になっています。
- 前半50問は上坂の問題, 後半50問は鳥居の問題になります。
- 以下の基準で順位を決定します。
 - (1) 筆記問題の正解数が多い方が上位。
 - (2) (1)が同じ場合, 順位決定問題20問の正解数が多いほうが上位。
 - (3) (1)(2)が同じ場合, 近似値問題の正解からの誤差が小さい方が上位。
 - (4) (1)~(3)がすべて同じ場合, エントリーが早い方が上位。
- 1位から50位までの50名が2nd Roundに進出となります。51位から100位の50名はExtra Roundからの参加となります。

2nd Round: Suspend of Hybrid

- 1st Roundの1位~50位の50名を, 10名ずつ5組に分けて行う早押しクイズです。使用する問題はすべて「Hybrid」です。
 - 組分けは以下の表の通り行います。(表の中の数字は1st Roundの順位を指す。)

Group A	1	6	11	16	21	26	31	36	41	46
Group B	2	7	12	17	22	27	32	37	42	47
Group C	3	8	13	18	23	28	33	38	43	48
Group D	4	9	14	19	24	29	34	39	44	49
Group E	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50

- 各グループごとの初期得点は以下の通りです。
 - グループの最上位(1位~5位)は2ptsからスタート。

- グループ内の 2 位・3 位 (6 位～15 位) は 1pt からスタート.
- それ以外の参加者は 0pts からスタート.
- 正解すると 1pt 加算され、4pts で勝ち抜けとなります.
- n 人が勝ち抜けている状況で誤答した場合、次の問題以降 $5 - n$ 問の間解答権を剥奪します. すなわち、
 - 誰も勝ち抜けていない場合、次の問題以降 5 問の間解答権を剥奪します.
 - 1 人勝ち抜けている場合、次の問題以降 4 問の間解答権を剥奪します.
 - 2 人勝ち抜けている場合、次の問題以降 3 問の間解答権を剥奪します.
 - 3 人勝ち抜けている場合、次の問題以降 2 問の間解答権を剥奪します.
- 解答権剥奪中に他の参加者が勝ち抜けた場合も、解答権復帰までの問題数は変わりません.
- グループの終了条件は以下のいずれかが満たされた場合とします.
 - 4 人の勝ち抜けが出た.
 - 35 問が経過した.
- 終了時のグループ内順位は以下のように定めます.
 - (1) 勝ち抜けている参加者の方が勝ち抜けていない参加者より上位.
 - (2) 勝ち抜けている参加者どうしでは、先に勝ち抜けた方が上位.
 - (3) 勝ち抜けていない参加者どうしでは、
 - (a) ポイントが多い方が上位.
 - (b) (a) が同じ場合、誤答の少ないほうが上位.
 - (c) (a)(b) が同じ場合、1st Round の順位が高い方が上位.
- 終了時に 4 人の勝ち抜けが出ていない場合、(勝ち抜けた参加者も含めて) グループ内順位 4 位までが勝ち抜けとなります.

3rd Round: Choice of Hybrid

- 2nd Round を通過した 20 人を、5 人ずつ 4 組に分けて早押しクイズを行います.
- 組ごとに異なるルールで進行します. また、4 組中 2 組の問題は「上坂」、他 2 組の問題は「鳥居」となります.
- 参加する組の決定は次のように行います.
 - まず、参加者 20 名に優先順位を与えます. 優先順位の決め方は次の通りです.
 - (1) 2nd Round での勝ち抜け順位が高い方が上位.
 - (2) 勝ち抜け順位が同じ場合、1st Round の順位が高いほうが上位.
 - 優先順位 1 位の方から順番に組を選択していきます.
 - 5 名が埋まった組はそれ以降選択することができません.
 - 選択できる組が 1 つになった場合、それ以降の参加者はすべてその組に強制参加となります.
 - なお、事前に参加者 20 名に、「もし自由に組を選択できるならどの組を選ぶか」というアンケートを取り、その結果は名前込みで組選択の前に公開します.
 - * もちろん、そのアンケートとは違う組を選択しても問題ありません.
- どの組でも終了条件は以下の少なくとも 1 つが満たされた場合とします.
 - 2 名が勝ち抜ける.
 - 15 分が経過する.
 - 75 問が経過する.
- 勝ち抜けが 1 名以下の状態で終了した場合、各組ごとの順位基準に従って、(勝ち抜けた参加者も含めて) 上位 2 人が準決勝に進出します.

Group A: 10 ○ 10 × (出題: 上坂)

- 10 問正解すると勝ち抜けです.
- 10 問誤答すると失格となります.
- この組の順位は以下の通り決定します.
 - (1) 勝ち抜けている参加者の方が勝ち抜けていない参加者より上位.

- (2) 失格した参加者は他の参加者より下位.
- (3) 勝ち抜けている参加者どうしでは, 先に勝ち抜けた方が上位.
- (4) 失格している参加者どうしでは, 後で失格したほうが上位.
- (5) 勝ち抜けていない参加者どうしでは,
 - (a) 正解数が多い方が上位.
 - (b) (a) が同じ場合, 誤答数の少ないほうが上位.
 - (c) (a)(b) が同じ場合,
 - 1 位から 3 位の間でこれが起こった場合は, $1 \circ 1 \times$ のサドンデスで順位を決定.
 - それ以外の場合は 1st Round の順位で決定.

Group B: 10 hits combo V (出題: 上坂)

- 参加者は全員 0pts からスタートします.
- n 連答をすると $n - 1$ pts が加算されます.
 - ここで「連答」とは, 他人の正解や自身の誤答を挟まずに正解を重ねることです.
- 10pts 以上になれば勝ち抜けです.
- 誤答は, 個人で m 回目の誤答の場合, その後 m 問の解答権を剥奪します.
- この組の順位は以下の通り決定します.
 - (1) 勝ち抜けている参加者の方が勝ち抜けていない参加者より上位.
 - (2) 勝ち抜けている参加者どうしでは, 先に勝ち抜けた方が上位.
 - (3) 勝ち抜けていない参加者どうしでは,
 - (1) 正解数が多い方が上位.
 - (2) (a) が同じ場合,
 - 1 位から 3 位の間でこれが起こった場合は, $1 \circ 1 \times$ のサドンデスで順位を決定.
 - それ以外の場合は 1st Round の順位で決定.

Group C: 10 up-down (出題: 鳥居)

- 参加者は全員 0pts からスタートします.
- 正解すると 1pt が加算されます.
- 10pts に到達すると勝ち抜けです.
- 誤答した場合,
 - 最初の誤答ではポイントが 0pts に戻ります.
 - 2 回目の誤答では失格となります.
- この組の順位は以下の通り決定します.
 - (1) 勝ち抜けている参加者の方が勝ち抜けていない参加者より上位.
 - (2) 失格した参加者は他の参加者より下位.
 - (3) 勝ち抜けている参加者どうしでは, 先に勝ち抜けた方が上位.
 - (4) 失格している参加者どうしでは, 後で失格したほうが上位.
 - (5) 勝ち抜けていない参加者どうしでは,
 - (a) ポイントが多い方が上位.
 - (b) (a) が同じ場合,
 - 2 位と 3 位の間でこれが起こった場合は, $1 \circ 1 \times$ のサドンデスで順位を決定.
 - それ以外の場合は 1st Round の順位で決定.

Group D: 10 divide 10 (出題: 鳥居)

- 参加者は全員 10pts からスタートします.
- 正解すると 10pts が加算されます.
- 100pts 到達で勝ち抜けとなります.

- 誤答した場合、個人で n 回目の誤答の場合、ポイントを $\frac{1}{n}$ にします。
 - この際、小数点以下は切り捨てて計算をします。
 - 上のルールにより、個人 1 回目の誤答ではポイントは変化しません。
- ポイントが 0pts を下回ると失格です。
- この組の順位は以下の通り決定します。
 - (1) 勝ち抜けている参加者の方が勝ち抜けていない参加者より上位。
 - (2) 失格した参加者は他の参加者より下位。
 - (3) 勝ち抜けている参加者どうしでは、先に勝ち抜けた方が上位。
 - (4) 失格している参加者どうしでは、後で失格したほうが上位。
 - (5) 勝ち抜けていない参加者どうしでは、
 - (a) ポイントが多い方が上位。
 - (b) (a) が同じ場合、
 - 2 位と 3 位の間でこれが起こった場合は、1 ○ 1× のサドンデスで順位を決定。
 - それ以外の場合は 1st Round の順位で決定。

Extra Round: Gate of Hybrid

- 1st Round の上位 100 名のうち、準決勝進出者以外の 92 名が参加する最終予選です。
- このラウンドは 3 ステップからなります。

1st step

- 1st Round の 51 位から 100 位の方が参加するステップラダー方式の早押しクイズです。
- 各セットの参加者は以下の通りです。
 - Set 1: 91 位～100 位
 - Set 2: 83 位～90 位 + Set 1 勝ち抜け
 - Set 3: 75 位～82 位 + Set 2 勝ち抜け
 - Set 4: 67 位～74 位 + Set 3 勝ち抜け
 - Set 5: 59 位～66 位 + Set 4 勝ち抜け
 - Set 6: 50 位～58 位 + Set 5 勝ち抜け
- Set 6 で勝ち抜けた最大 3 名が 2nd step に進出となります。
- 早押しクイズの各セットでは、2 問正解で勝ち抜け、誤答は 8 問休みです。
- 次の条件が満たされた場合、そのセットは終了となります。
 - 15 問経過した。
 - Set 1～5 では 2 名、Set 6 では 3 名が勝ち抜けた。
- 15 問経過でセット終了になった場合、勝ち抜けが上限に満たない場合も、そのままそのセットは終了します。

2nd step

- 1st step を勝ち抜けた最大 3 名と、2nd Round に参加した中で、Semifinal に進出していない 42 名を 5 つのグループに分けて行う早押しクイズです。
- この step では、参加者間の優先順位を以下のようにつけます。
 - (1) 3rd Round 進出者が最上位、その次はそれ以外の 2nd Round 進出者が上位、1st step 勝者が最下位。
 - (2) (1) で同じカテゴリに属する参加者間の順位は、1st Round の順位が高い方が上位とする。
- グループ分けは優先順位に従って以下のように分けます。

Group A	1	6	11	16	21	26	31	36	41
Group B	2	7	12	17	22	27	32	37	42
Group C	3	8	13	18	23	28	33	38	[43]
Group D	4	9	14	19	24	29	34	39	[44]
Group E	5	10	15	20	25	30	35	40	[45]

- 各グループでは、2問正解で勝ち抜けとなります。誤答は7問休みです。
- 次の条件が満たされた場合、そのグループは終了となります。
 - 20問経過した。
 - 2名が勝ち抜けた。
- 25問経過でグループが終了になった場合、勝ち抜けが上限に満たない場合も、そのままそのセットは終了します。

final step

- 2nd step を勝ち抜けた最大10名が参加する早押しクイズです。
- 5問正解で Extra Round 勝利となります。
- 誤答した場合、
 - 最初の誤答では次の問題以降5問の間解答権を剥奪します。
 - 次の誤答では失格となります。
- 次の条件が満たされた場合、そのセットは終了となります。
 - 40問経過した。
 - 1名が勝利した。
- 40問経過でセット終了になり、勝者が決まらない場合は、Extra Round は勝者なしとします。

Semifinal: Pile of hybrid

- 3rd Round を勝ち抜けた8名と、Extra Round の勝者最大1名が参加する3セット制の早押しクイズです。
- 開始前に、各セットで使用される問題とルールをくじ引きで決定します。
 - 各セットでは、「Hybrid」「上坂」「鳥居」を1回ずつ使用します。
- 各セットでは、参加者は「☆0個、0pt」の状態です。
- 正解すると☆を1個獲得します。
- 参加者の誰かが3個の☆を獲得すると、その時に持っていた☆の数に応じて、以下の換算ルールに従って全参加者にポイントが加算され、☆の個数も全員リセットされます。
 - ☆3個: 4pts
 - ☆2個: 2pts
 - ☆1個: 1pts
 - ☆0個: pt 変動なし
- 6pts 獲得した状態で☆3つを獲得すれば勝ち抜けとなります。
- 誤答は3問休みかつ、3回の誤答でそのセットの解答権を剥奪します。
- 各セットは以下の条件のうち少なくとも1つが満たされた時点で終了となります。
 - 勝ち抜けが1名出た。
 - 10分経過した。
 - 50問経過した。
- 勝ち抜けがはずにセットが終了した場合、終了時に持っていた☆の個数を、上記の換算ルールに従ってポイントに加算します。その上で、ポイントが最も高い1名が勝ち抜けです。最高ポイントの参加者が2名以上いる場合、その参加者の間でサドンデスを行います。

Final: Speed of hybrid

- 制限時間2分間のタイムレースを最大7セット行います。

- 各セットごとに、参加者は 0pt からスタートします。
- 正解すると +1 pt, 誤答すると -1 pt となります。
- 各セットごとに、ポイントの最も高い方がセットを獲得します。
 - 最高ポイントが複数人いる場合、以下の要領でセット獲得者を決めます。
 - (1) 最高ポイントの参加者による 1 分間の延長戦を行います。延長戦のルールは通常のセットのルールと同じで、使用する問題は「Hybrid」です。
 - (2) これで決定しない場合、1 ○ 1× のサドンデスでセット獲得者を決めます。
- セットごとに使用する問題については、「上坂」「鳥居」が 2 セット, 「Hybrid」が 3 セット用意されています。
 - 1st Set と Final Set(7th Set) は「Hybrid」を使用します。
 - それ以外は、前のセットを獲得した方が、その時点で残っているセットから選択します。
- 先に 3 セットを獲得した参加者が優勝となります。